

Juguemos en familia

¿CÓMO SE JUEGA?

POR TURNOS, CADA JUGADOR TOMA UNA CARTA DEL MONTÓN.



LAS CARTAS
AMARILLAS TRAEN
PREGUNTAS PARA
CONVERSAR.



LAS CARTAS
CELESTES PROPONEN
DESAFÍOS PARA
JUGAR Y DIVERTIRSE.

¡LO IMPORTANTE ES ANIMARSE, PARTICIPAR Y DISFRUTAR JUNTOS EN FAMILIA!



¿QUÉ TE
GUSTA HACER
CUANDO
ESTÁS
TRISTE?



¿QUÉ COMIDA
PODRÍAS
COMER MIL
VECES SIN
CANSARTE?



¿QUÉ JUEGO
NUNCA TE
ABURRÍS DE
JUGAR?



¿QUÉ
CANCIÓN
TE PONE DE
BUEN HUMOR?



SI FUERAS UN
PERSONAJE DE
CUENTO,
¿QUIÉN SERÍAS
Y POR QUÉ?



SI FUERAS TAN
CHQUITO COMO
UNA HORMIGA
¿ADÓNDE IRÍAS?



¿TENES ALGÚN
RECUERDO
DE CUANDO
ERAS “MÁS
CHQUITO”?



SI PUDIERAS
HABLAR CON
UN ANIMAL,
¿CUÁL ELEGIRÍAS
Y QUÉ LE
PREGUNTARÍAS?





**SI FUERAS REY
O REINA POR
UN DÍA,
¿QUÉ HARÍAS?**

?



**¿CUÁL FUE
UNO DE LOS
MOMENTOS MÁS
DIVERTIDOS QUE
VIVISTE EN
FAMILIA?**

?



**SI TU JUGUETE
FAVORITO
COBRARA VIDA,
¿ADÓNDE IRÍAN Y
QUÉ HARÍAN?**

?



**¿CUÁL ES
TU PASEO
PREFERIDO?**

?



**SI INVENTARAS
UN RECREO
PERFECTO,
¿CÓMO SERÍA?**

?



**SI FUERAS
INVISIBLE POR
UN RATO,
¿QUÉ HARÍAS
PRIMERO?**

?



**¿QUÉ HACES
CUANDO UN
AMIGO ESTÁ
TRISTE?**

?



**SI VINIERA UNA
PERSONA DEL
FUTURO, ¿QUÉ LE
PREGUNTARÍAS?**

?



**¿QUÉ COSA
TE HACE REÍR
MUCHO?**

?



**¿QUÉ TE
GUSTA HACER
CUANDO
ESTÁS
ABURRIDO?**

?



**SI TUVIERAS UN
SUPERPODER,
¿CUÁL ELEGIRÍAS
Y PARA QUÉ LO
USARÍAS?**

?



**¿QUÉ TE SALE
RE BIEN?**

?



**ENCONTRÁ 3
COSAS QUE
EMPIECEN
CON LA MISMA
LETRA QUE TU
NOMBRE**



**¡TRAÉ UN
OBJETO ROJO
ANTES DE QUE
CUENTEN
HASTA 10!**



**REPETÍ ESTE
TRABALENGUAS SIN
EQUIVOCARTE:
“RUEDA CON RUEDA
GUITARRA, RUEDA
CON RUEDA BARRIL,
MIRA QUÉ RÁPIDO
RUEDAN LAS RUEDAS
DEL FERROCARRIL.”**



**INVENTÁ UN
PASO DE BAILE Y
ENSEÑÁSELO A
TODOS PARA QUE
LO COPIEN**



**DURANTE 20
SEGUNDOS
COPIA
EXACTAMENTE
LO QUE HACE
OTRO
PARTICIPANTE**



**TENÉS 30
SEGUNDOS
PARA DECIR 10
PALABRAS QUE
EMPIECEN CON
LA LETRA QUE
MENCIONE
ALGÚN
PARTICIPANTE**



**QUEDATE
CONGELADO EN
UNA POSE
RARÍSIMA. LOS
DEMÁS LE PONEN
NOMBRE**



**CAMINÁ COMO
UN GIGANTE
CANSADO...
O COMO SI
TUS ZAPATOS
PESARAN
100 KILOS**



**INVENTEN
UN SALUDO
FAMILIAR CON
MOVIMIENTOS
Y SONIDOS**



**INVENTÁ UNA
HISTORIA BREVE
CON ESTAS
PALABRAS:
BANANA, PERRO
Y ZAPATILLA**



**TENÉS 30
SEGUNDOS
PARA BUSCAR 3
COSAS QUE TE
LLEVARÍAS A UN
CAMPAMENTO**



**FORMÁ UNA
LETRA CON TU
CUERPO, PARA
QUE LOS DEMÁS
DESCUBRAN
CUÁL ES**





**DECÍ TRES
PISTAS PARA
QUE LOS
PARTICIPANTES
ADIVINEN LA
PELÍCULA
QUE ESTÁS
PENSANDO**



**DIBUJÁ ALGO
EN EL AIRE
CON EL DEDO Y
QUE ADIVINEN
QUÉ ES**



**INTENTÁ
HACER REÍR A
ALGUIEN
SIN TOCARLO**



**¡TRAÉ UN
OBJETO
REDONDO
ANTES DE QUE
CUENTEN
HASTA 10!**



**IMITÁ UN
ANIMAL SIN
HACER
SONIDOS. LOS
DEMÁS TIENEN
QUE ADIVINAR**



**IMITÁ ALGO QUE
DÉ MUCHO
MIEDO, SIN
HABLAR Y QUE
LOS DEMÁS
ADIVINEN QUÉ ES**



**CANTA EL "FELIZ
CUMPLEAÑOS"
SOSTENIENDO
EL EQUILIBRIO
EN UN PIE**



**MOVETE COMO
SI FUESES UNA
GELATINA
DURANTE 15
SEGUNDOS**

